

Gunosy

パ・リーグ 試合ダイジェスト動画等の配信開始のお知らせ

株式会社 Gunosy（本社：東京都港区、代表取締役 CEO：福島良典、以下「Gunosy」）は、情報キュレーションアプリ「グノシー」と KDDI 株式会社と共同で提供するニュース配信アプリ「ニュースパス」にて、パ・リーグ6球団の VOD 事業等を行うパシフィックリーグマーケティング株式会社（以下、「PLM」）と連携し、パ・リーグ主催試合（ホームゲーム）とクライマックスシリーズのダイジェスト動画と、ヒーローインタビュー動画の配信を開始することをお知らせいたします。



「グノシー」では、これまでテキスト記事のほか、「グノシーQ」や「ウワサTV」、「究極の人間二択ショー」など、オリジナルライブ動画の配信にも注力してきました。

今回新たな取り組みとして、PLMが運営する「パーソル パ・リーグTV」と連携し、パ・リーグの試合ダイジェスト動画およびヒーローインタビュー動画を、「グノシー」と「ニュースパス」両アプリ内のスポーツタブ等で配信することが決定いたしました。

配信する動画の内容は、PLMが運営する「パーソル パ・リーグTV」から提供される、パ・リーグ全6球団の主催試合（ホームゲーム）、クライマックスシリーズのダイジェスト動画と、ヒーローインタビュー動画です。（*交流戦は、パ・リーグ球団のホームゲームのみ）

「グノシー」での配信は、5月25日（金）より開始しています。また、「ニュースパス」での配信は、5月下旬以降、順次配信予定です。今後も Gunosy では、動画配信においてもユーザーが求める情報をお届けできるプラットフォームの構築を目指していきます。

■ パーソル パ・リーグ TV 動画 コンテンツ内容

番組名	配信時間	内容
パーソル パ・リーグ TV ダイジェスト	各試合終了後 随時	プロ野球パ・リーグ主催試合（クライマックスシリーズのホームゲームを含む）のダイジェスト動画。約5分程度で試合内容・経過が把握できるので、忙しい方にもピッタリです。
パーソル パ・リーグ TV ヒーローインタビュー	各試合終了後 随時	パ・リーグ主催試合でヒーローに輝いた選手の声がいち早くチェック出来ます。

※動画の内容や配信は予告なく変更になる場合があります。

■ 情報キュレーションアプリ「グノシー」について



「グノシー」は、エンタメやスポーツなどの幅広い旬のトピックをまとめて読むことができる無料のニュースアプリです。ネット上のさまざまな情報を独自のアルゴリズムで収集し、評価付けを行い、ユーザーに最適な情報を届けます。

iOS の場合…App Store から「グノシー」と検索：

<https://app.adjust.com/1k7phm?campaign=pa-leagueTV>

Android の場合…Google Play から「グノシー」と検索：

<https://app.adjust.com/ranfri?campaign=pa-leagueTV>

■ 無料ニュース配信アプリ「ニュースパス」について



「ニュースパス」は、かんたん操作で話題のニュースがチェックできる無料のアプリです。当社独自の情報解析・配信技術を用いて、600 媒体以上の提携メディアが配信するニュースの中から自動的に選定した情報をお届けします。

Android の場合…Google Play から「ニュースパス」と検索：

<https://app.adjust.com/mjfexj?campaign=pa-leagueTV>

iOS の場合…App Store から「ニュースパス」と検索：

<https://app.adjust.com/4fizuq?campaign=pa-leagueTV>

■ パーソル パ・リーグ TV について

パーソル パ・リーグ TV は、パ・リーグ 6 球団の主催試合を全て配信する、インターネット動画配信サービスです。リアルタイムのライブ配信はもちろん、2012 年から全ての試合を見られるアーカイブのほか、好プレーやホームランなど注目シーンを様々な角度から楽しめる「マルチアングル VOD」サービスなど、リーグ公式サービスとしてファンのみならずにより野球をお楽しみいただけるコンテンツを提供しています。

■ 会社概要

会社名：株式会社 Gunosy

所在地：東京都港区六本木 6-10-1 六本木ヒルズ森タワー

企業理念：「情報を世界中の人に最適に届ける」

事業内容：情報キュレーションサービスその他メディア開発及び運営

提供サービス：グノシー、ニュースパス、LUCRA（ルクラ）

【本件に関する問合せ先】

株式会社 Gunosy 広報担当 E-MAIL : pr@gunosy.com